

Tradeoff – et spil om at lykkes som KBU-læge

FRA MEDICINSTUDERENDE TIL KBU-LÆGE

Overgangen fra at være medicinstuderende til at være KBU-læge kan være overvældende. De nyuddannede læger går fra en hverdag med fokus på studie, fordybelse og refleksion som problemløsningsmetode, til pludselig at indgå i et hektisk arbejdsmiljø der kræver prioriteringer, hurtige valg og nye måder at lære på. Der er langt fra et studieliv til arbejdslivet på en fyldt patientstue kl 03 om natten.

For at forberede de unge KBU læger på virkelighedens udfordringer, har Region Syddanmark udviklet et simulationsbrætspil "TRADEOFF – et spil om at lykkes som KBU-læge". Spillet illustrerer, hvordan det er at stå i en situation, hvor man ikke kan gøre alting på en gang og må afveje sit valg på baggrund af, at man har begrænset viden og indflydelse.

Samtidig med at spillerne skal prioritere egen læring og sikker patientbehandling, er de nødt til at manøvrere i sygehusets organisatoriske strukturer og forskellige personale dilemmaer. TRADEOFF fungerer som en tidlig introduktion til de udfordringer, mange nye læger møder, med det formål at gøre overgangen fra studerende til praktiker mindre overvældende.



Læringsspillet giver mulighed for at opleve, at reflektere og at handle. Spil som læringsmetode skaber en fiktiv ramme, hvor man kan afprøve sine idéer, begå fejl og blive klogere, helt uden at sætte patientsikkerheden, samarbejdsrelationer eller ressourcforbrug over styr. Og så er læring gennem spil både sjovt og engagerende.

LÆRING Gennem SIMULERET PRAKSIS



TRADEOFF foregår på en fælles akutmodtagelse. Spillet simulerer en nattevagt, hvor en ung læge løbende skal træffe valg om behandling og undersøgelse af patienterne. Det foregår under pres, og undervejs udsættes man for en række dilemmaer som medfører, at man skal foretage en nøje prioritering af sine ressourcer.

Man spiller sammen – mod spillet – og skal træffe valg i fællesskab baseret på, hvad man ville gøre i virkeligheden, hvis man selv står i situationen. Der opnås point i to kategorier – Patientbehandlingen og Læring. De to kategorier fortæller historien om KBU-lægen, der får erfaring og vokser i kitlen.

Spillet er let at gå til og selvforklarende for deltagerne.
Det kan spilles uden lærings-facilitator.
Anbefalet deltagerantal: 2-5 spillere.
Varighed: 1 time.

Spillet indgår i de obligatoriske KBU-kurser i Region Syddanmark.

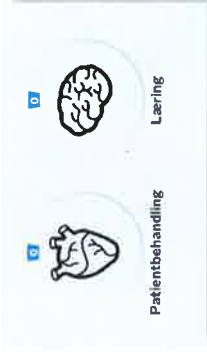
Spillet kan lånes ved henvendelse til:

- Den Lægelige Videreuddannelse i Region Syddanmark
- Lærings- og Forskningshuset ved Sygehus Sønderjylland.

Velkommen til spillet Tradeoff

TRADEOFF foregår på en fælles akutmodtagelse, der i spillet fortrinsvis er en almen medicinsk afdeling.

Spillet simulerer en nattevagt, hvor I løbende skal træffe svære valg under pres og prioritere jeres ressourcer nøje. Det er ikke et rollespil. I er sammen mod spillet og skal træffe jeres valg i fællesskab baseret på, hvad I ville gøre i virkeligheden, hvis det var jer selv, der stod i situationen.



I får point i to kategorier - Patientbehandling og Læring. De to kategorier fortæller historien om KBU-lægen, der får erfaring og vokser ind i kitlen.

Vær opmærksom på, at de fleste kort i spillet har en bagside, som I ikke må kigge på, før spillet eksplicit siger, I skal.

Se på bagsiden af denne manual, hvordan spillet sættes op.

Gå nu videre til næste side.

Afdelingen



På afdelingen er der seks medarbejdere. I spiller sammen som KBU-lægen, hvis tid er repræsenteret med de to blå/hvide brikker. I kan desuden tilkalde bagvagten og mellemvagten - de blå brikker med "B" og "M". Endelig råder I over tre sygeplejersker, hvis tid er repræsenteret med de fem hvide brikker.

I får mandat til at disponere over alle afdelingens ressourcer. I kommer således til at træffe valg, der ligger lidt ud over, hvad en KBU-læge normalt har mulighed for.

Læs nu det første blå rundkort og følg instruktionen.

Gå derefter videre til næste side.

Hændelser

Spillet består af fire runder. En runde svarer til cirka fire timer af nattevagten. I hver runde skal I forholde jer til fem nye hændelser, som kan være patienter eller dilemmaer. Nogle er triageret røde - dem skal I kigge på først. Andre er grønne - dem kan I vente med til næste runde, hvis der er vigtigere opgaver.

Inden I læser videre, så læg nu to røde kort ud på spillepladens røde felter. Læg ligeledes tre grønne kort ud på felterne i den nederste grønne række. **Gør dette nu, før I læser videre.**

Til hver hændelse kan I vælge mellem en række handlemuligheder. De fleste har en pris i form af blå og/eller hvide brikker. En blå firkant med et stort B eller M betyder, at I skal tilkalde bagvagten eller lemvagten for at vælge handlingen. KBU-lægens to brikker er både blå og hvide, fordi de er fleksible og kan benyttes de fleste situationer.

Gå nu videre til næste side.

Prioritering af ressourcerne

I har ikke ressourcer på afdelingen til at håndtere alle hændelser i hver runde. Til gengæld får I alle ressourcebrikkerne tilbage i næste runde, så der er intet vundet ved at spare på dem.

Hvis I ikke placerer nogen brikker på et rødt kort, træffer I det gratis valg nederst på kortet. Hvis I ikke placerer brikker på et grønt kort, flytter hændelsen en række op og bliver liggende til næste runde. Sker det samme i næste runde, så træffer I dermed det gratis valg.

Undersøgelser

I det hvide felt på patientkortene er vist, hvilke undersøgelser I kan foretage. Undersøgelserne fungerer lidt anderledes. Hvis I lægger en hvid brik her, må I **med det samme** finde og læse patientens fulde undersøgelseskort, som giver jer ny viden. Den hvide brik er brugt, og I skal benytte yderligere ressourcer for at vælge en af handlingerne.

Læs nu hændelserne højt for hinanden en ad gangen. Begynd med de røde hændelser og diskuter, hvilke handlinger I vil foretage, og hvordan I vil prioritere jeres ressourcer. Læg de blå og hvide brikker ud for handlingen, I vælger. Husk på, at I altid kan vende tilbage til en hændelse senere, hvis I undervejs ændrer prioritering. I skal endnu ikke vende kortene. **Gå derefter videre til næste side.**

Rundens point

I skal nu vende hændereskortene om et ad gangen. Begynd med de røde (start fra venstre). Vend kortet og læs teksten på bagsiden højt ud for det valg, I har truffet.

Se, hvor mange point I har fået i Patientbehandling og Læring i tabellen ud for jeres valg. Drej pointskiverne et trin for hvert point. Hvis I når hele vejen rundt forbi 20 point, så find en +20/+40 brik og læg på pointskiven. Læg hændereskortet væk og gå til det næste.

De grønne kort skal I kun vende, hvis I har lagt hvide eller blå brikker ud for en handling. Hvis ikke, flytter I det op til det tomme felt i rækken ovenover. Hvis I stadig ikke har truffet et valg i slutningen af næste runde, vender I da kortet. **I sidste runde vender I alle kort.**

Når I har vendt eller flyttet alle kort og fulgt instruktionerne på bagsiden, så er I klar til næste runde.

De tre næste runder følger samme struktur:

1. Læg de fire blå og fem hvide brikker tilbage under medarbejderne.
2. Vend og læs det nye rundekort.
3. Læg de fem næste hændereskort ud - to røde og tre grønne - og prioriter jeres ressourcer imellem dem.
4. Vend kortene om og følg instruktionerne.

Efter runde 4 går I til næste side.

Nattevagten er slut

Klokken er 08:00, og nattevagten er slut.

Se, hvor mange point I har fået i Patientbehandling og Læring. Læg de to tal sammen og se, hvor godt I har klaret jer herunder:

Under 40 point
Heldigvis var det bare et spil.

40 - 60 point

Det er ikke let at være ny KBU-læge på en travl nattevagt. Med erfaring kommer mestring, så den næste vil sikkert gå bedre.

61 - 80 point

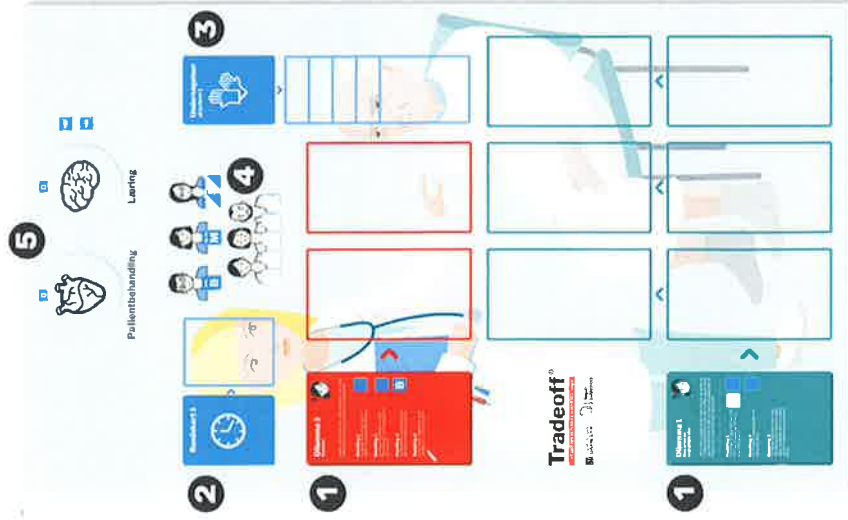
Selvom spillet - og virkeligheden - kan være uretfærdig, så har I klaret jer flot igennem en af jeres første vagter som KBU-læge.

Over 80 point

I har klaret nattevagten så flot, som man overhovedet kan. Jeres beslutninger og prioriteringer har været særdeles gode og effektive, og I har påtaget jer en lederrolle på afdelingen.

Held og lykke i virkeligheden!

Opsætning af spillet



- 1 Bland bunken af røde hændelseskort. Læg den på det tomme røde felt længst til venstre med den røde side opad. Gør det samme med de grønne hændelseskort.
- 2 Læg de blå rundkort i nummerorden med nr. 1 øverst. Læg bunken på det blå felt med uret.
- 3 Læg de blå undersøgelseskort i nummerorden med nr. 1 øverst. Læg bunken på det blå felt med hænderne.
- 4 Læg de blå og hvide ressourcebrikker under billederne af læger og sygeplejersker som vist.
- 5 Sæt de to pointskiver på 0 og læg de to +20/+40 brikker ved siden af.

Tradeoff®

– et spil om at lykkes som KBU-læge

